

**Wabyanko** est le pseudo d'un Artiste Français émergent exerçant sa force de création dans de nombreuses disciplines:

- **Peintures:** Surréalisme, Animation, Paysages aquarelles...
- **Jeux** pour mobiles téléphones java: Aquarium, amis virtuels, jeux de GO, Intelligence Artificielle
- **Illustration**, livres de coloriage pour enfants
- **Rédaction:** articles pour magazine de presse
- **Design:** concept de Designs d'objet

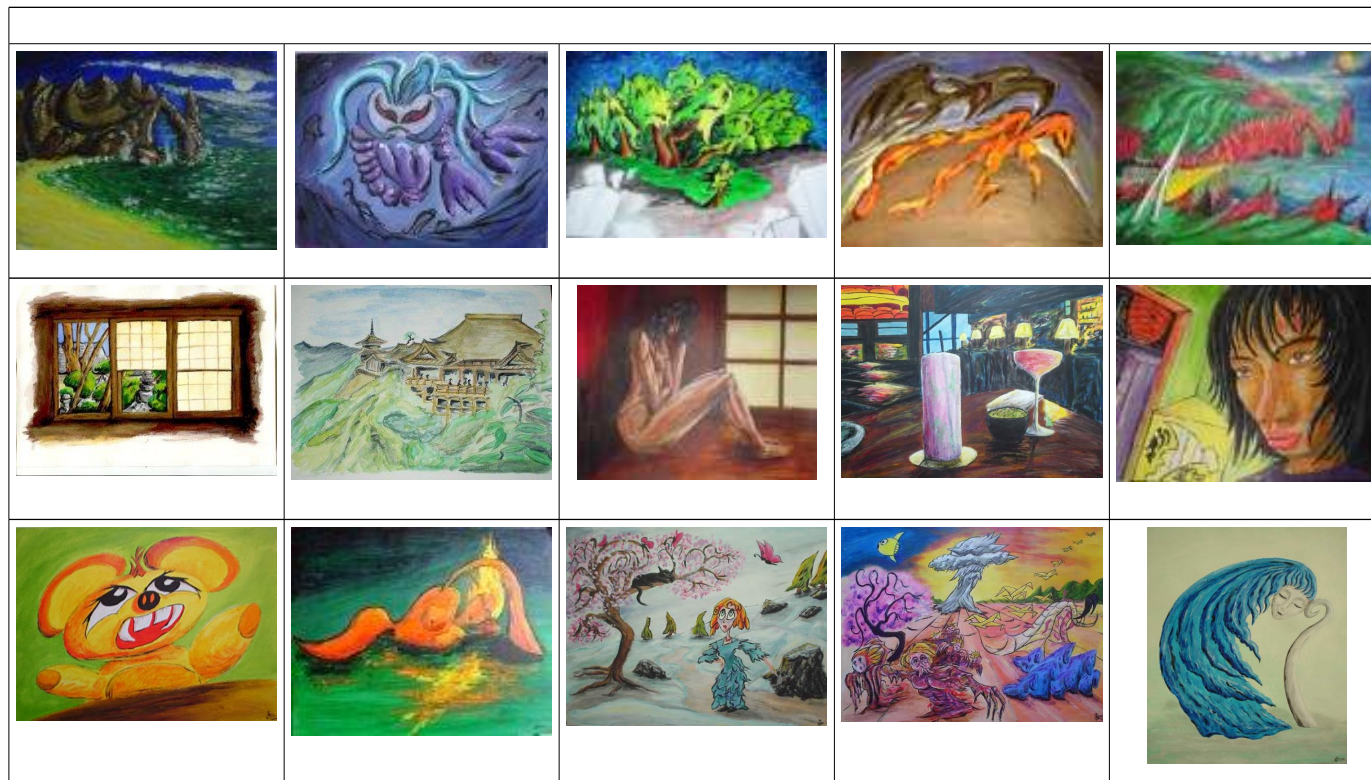
**A noter:**

- Waquarium, l'un des premiers jeux d'amis virtuels et simulateur d'aquarium de Wabyanko fut l'un des premiers hits de téléchargement sur le web. Aujourd'hui de nouveaux aquarium sont nés.
- TalkToMyPalm: avec ce robot communicant Wabyanko a remporté le 3° prix d'un concours de type « Chatter Bot » dans la catégorie « Bot ayant les meilleures capacités d'apprentissage »
- La série « **Art in Mobilis** » proche de l'Art conceptuel associe à la fois « Art, cyber-technique et philosophie », il parcourt le monde via Internet et les téléphones mobiles.

*\* Pour découvrir plus amplement l'Univers Wabyanko, cherchez sur internet !*

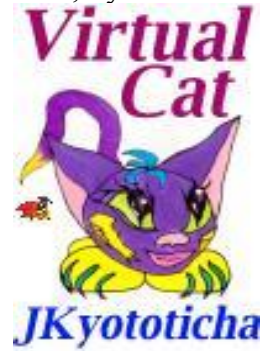
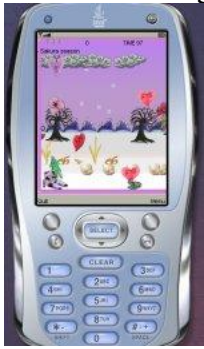


**Peintures**



## JEUX mobiles

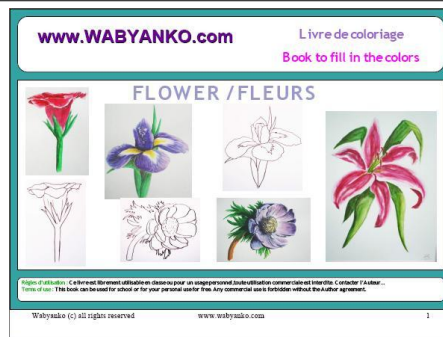
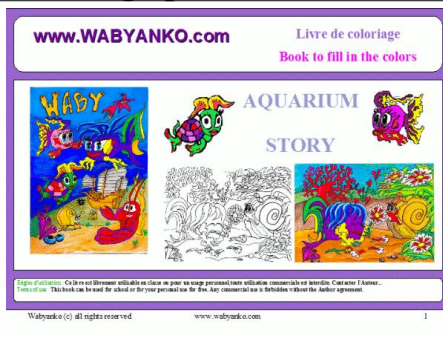
Création de Logiciels pour Téléphones java midp, PalmOS, PocketPC, Symbian...



## Expositions

- Contactez Wabyanko pour tous projets d'expositions...

## Coloriage pour enfants



## Design



## Press Media

---



## Sites Internet

---

- Site Officiel: : <http://www.Wabyanko.com>
- Site Mobiles: : <http://wap.Wabyanko.com>
- Gallerie virtuelle : <http://www.artabus.com/wabyanko>
- MySpace : <http://www.myspace.com/wabyanko>

## Historique

---

- 
- 2003: Naissance de l'Univers graphique de Waquarium.
- 2003: Création de WabyBirthday et WabyBlio.
- 2004: Création de l'Univers graphique du jeu SushiMiaou
- 2004: Création de Kyototicha
- 2004: Premiers dessins gouaches, aquarelles, paysages style carnets de voyage.
- 2005: Premières réalisations peinture à l'huile et acrylique
- 2005: Rédaction d'un article pour la presse écrite (SDJournal).
- 2005: Naissance d'un projet d'Art conceptuel **Artinmobilis** (cyber Art philosophie !).
- 2005: Rédaction d'un article pour la presse écrite (Mobile Developer).
- 2006: Création de l'Univers du jeu J2QiGoldFish aquarium aux poissons d'or.
- 2006: Médaille bronze du BOT à meilleure capacité d'apprentissage.
- 2006: Création de AquaClownFish et AmazonieFish.
- 2007: Création de l'Univers poétique du jeu Sakurahlem (fleurs et papillons).
- 2007: Création de Mola-Mola Sunfish le poisson Lune.